**Documentación Técnica**

**Introducción:**

Only Music es una aplicación web de música desarrollada con ReactJS .Este Proyecto tiene como finalidad

poner en práctica nuestros conocimientos adquiridos durante el cursado del tercer cuatrimestre de Programación 3.

Trabajamos en el desarrollo de la Aplicación Web: Only Music, con mucho empeño y esfuerzo para que la misma pueda ser disfrutada por todos y resulte fácil de usar. A través del mismo esperamos poder alcanzado los objetivos propuestos a continuación:

**Objetivos:**

\*Desarrollar una aplicación web funcional y fácil de utilizar, que permita una navegación fluida para cualquier usuario.

\*Implementar en el Proyecto los requerimientos mínimos solicitados por la catedra.

\*Reflejar en el trabajo realizado, las habilidades y conocimientos adquiridos a lo largo de cursado.

**Equipo de desarrollo:**

• Juan Antonio Artigas

• Mercedes Vanesa Guitian

• Mario Gonzalo Ponce

**Instalación**

Descargar de git y clonar el repositorio en forma local.

Instalación del módulo npm:{npm create vite@latest} {npm install}

Para lanzar la app se realiza a través del comando: {npm run dev}

**Estructura del proyecto**

La estructura del proyecto está organizada de la siguiente manera:

raíz del proyecto

├───node\_modules

├───public

├───src/

│ ├───assets/

│ ├───components/

│ ├───Auth/

├───MusicPlayer/

├───contex

├───hooks

└───App.jsx

└───main.jsx

├----README.md

**Estructura del proyecto y desarrollo de Actividades:**

0-General

La aplicación web se desarrolló en ReactJS.

Para la Planificación y organización del trabajo en equipo se utilizó Notion para gestionar las tareas

y Git para el control de versiones del código fuente.

Se creo un repositorio en GitHub, donde cada integrante del grupo realizo sus aportes al proyecto en diferentes ramas.

**1-Maquetacion del Proyecto:**

-Determinación de Paleta de colores y diseño general.

-Diseño y estructura de cada página, utilizando Css puro.

**2-Autenticacion y Autorización**

-Se implemento la autenticación y manejo de sesiones utilizando JWT

-Creación de formularios de registro y login.

**3-UI e Implementación de Componentes:**

-Creación de los componentes para alojar los datos GET.

-Se realizo la implementación visual en los componentes ya realizados.

-Creación de Hooks personalizados.

-Implementación de contexto AUTHcontext.

-Comunicación de información entre componentes (LOGIN Y PERFIL)

**4-Consumo de la API**

-Se empezó a trabajar con el resto de peticiones CRUD para consumir los endpoints de HarmonyHub y obtener información sobre las canciones, artistas, álbumes, géneros, etc.

5-**Enrutamiento y Funcionalidades**

-Trabajo sobre enrutamiento y protección en forma adecuada: (router, Layout, protectedroute).

-Para el renderizado se implementaron las siguientes rutas:

●/ Página de Inicio: Esta página contiene una barra general y una lateral a la cual se puede

acceder a otras funciones una vez logueado.

● /login – Página de inicio de sesión: Esta página contiene un formulario para que el usuario pueda ingresar su nombre de usuario y contraseña.

● /profile – Página de perfil de usuario. Esta página muestra información sobre el usuario autenticado, como su nombre, correo electrónico, y le permite el acceso a las funciones de la navbar para subir canciones,albums Artistas ,Géneros y PlayList.

● /new - /song/{ID} - Para La creación de nuevas canciones, la edición y eliminación de canciones,

se pueden realizar en esta página mediante formularios .

-Se realizo la implementación rutas protegidas en la página del Perfil ,la cual permite el acceso a todas las funciones de la App ,al usuario logueado ,también permite al usuario actualizar su perfil, modificar sus datos y subir una imagen de perfil.

**6-Testing**

-Pruebas de rendimiento

-Implementación de funcionalidades extra para la experiencia de usuario:

-Creación y edición de Álbumes, Artista, PlayList, Genero y Canciones.

-Edición de Perfil con carga de imagen.

-Reproductor personalizado de canción.

-Reproductor personalizado de lista de reproducción.

-Recomendador de canciones al azar.

-Carrusel de publicaciones.

-Búsqueda por título de canción.

**7-Documentacion y Despliegue**

Se realizo la documentación técnica del proyecto.

Preparar la aplicación para producción.

Desplegar la aplicación en un servidor